



任天堂 ファミリー コンピュータ™

# ハローキティワールド



と あつか せつめいしよ  
取り扱い説明書

CTS-HW

CHARACTER  
SOFT  
CO.,LTD.

©1976,1992 SANRIO CO.,LTD/1992 MARIO CO.,LTD

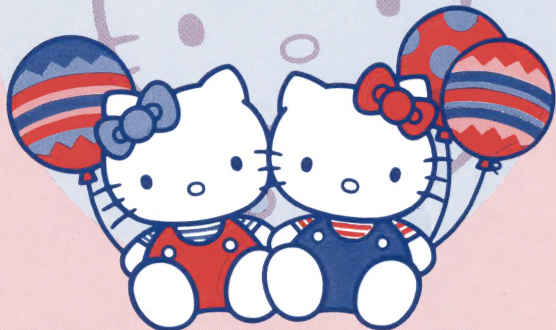
このたびは、「ハローキティワールド」をお買い上げ  
いただきまして、まことにありがとうございます。  
ご使用前にこの「取り扱い説明書」をよく読んで、  
正しい使用方法で愛用ください。また、この「取り  
扱い説明書」は再発行いたしませんので、大切に保  
管してください。

## 使用上のご注意

- (1) カートリッジは暑いところや寒いところにおかないでね。落したりしてもダメだよ。
- (2) カートリッジの端子にさわったり、水でぬらさないようにしてね。
- (3) シンナー、ベンジン、アルコールなどではふかないでね。
- (4) テレビからはなれてゲームをしましょう。
- (5) 長い間ゲームをするときは、2時間に10分～20分の休けいをいれましょう。
- (6) 使ったあとはACアダプタをコンセントから抜きましょう。

# もくじ

おはなし	4
コントローラーの使い方	6
ゲームを始める前に	7
ゲームの遊び方	8
キティの情報手帳	9
登場キャラクター紹介	15



# おはなし

こねこのキティとミミィ、そして、こぐまのティツピーは、とっても仲のよいお友だちです。3人は、いつものように風船をつくって楽しく遊んでいました。

ある日のことでした。ちょうしにのったティツピーが1度にたくさんの風船をつくってしまったそのときです。とつぜん、いちじんの<sup>おお</sup>大風がふきました。「あつ、<sup>あぶ</sup>危ない！」キティがそう思ったしゅんかん、ティツピーはたくさんの風船といっしょに空の<sup>そら</sup>か<sup>と</sup>たへと飛ばされてしまったのです。「ティツピー！ ま





ってー！」キティは急いで追いかけてましたが、もう  
まにあいません。「たいへん、どうしよう…」とにか  
く、私たちがたすけにいかなきゃ」キティとミミ  
は、ティッピーをさがしに旅立つことにしました。

そのころ、空にうかんだティッピーは、いいこと  
を思いつきました。ふたりが自分をみつめてくれる  
ように、風船をひとつずつおいていくことにしたの  
です。そうすれば、風船をたどってキティたちは、  
ティッピーに会うことができるでしょう。

でも、旅のとちゅうにはどんなことが待ちうけて  
いるかわかりません。さあ、勇気をだして、出発！



# コントローラーの使い方

①ボタン：風船を持ってい

るときは、空を飛びます。

風船をはなしているときは、  
ジャンプします。



②ボタン：持っている風船をはなします。

十字ボタン：左右に向きを変えます。

十字ボタン：立ち止まっているとき、下を4回押すと  
風船がひとつふくらみます。

(START) ボタン：ゲームをスタートさせます。

ゲームのとちゅうで押すとプレーをひとやすみする  
ことができます。もう1度押すとつづきができます。

(SELECT) ボタン：セレクト画面で、リボンのカー  
ソルを動かします。

●デモ画面で、コントローラーの使い方をわかりや  
すく説明してくれます。参考にしなね。

●ふたりで遊んでいるときは、キティのプレイヤー  
は、コントローラーⅠ、ミミィのプレイヤーは、コ  
ントローラーⅡを使います。

# ゲームを始める前に

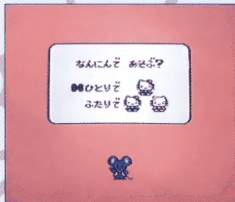
## (1) ゲームを始める準備

カセットは、ファミリーコンピュータ本体に正しくセットしてください。  
電源スイッチを入れると、タイトル画面につづいてデモ画面になります。



## (2) ゲームスタート

タイトル画面がでているときにSTARTボタンを押してください。次の画面で「ひとりであそぶ」か「ふたりであそぶ」かをリボンを動かしてえらんでください。ゲームがスタートします。

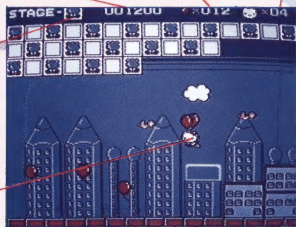


# あそ かつ ゲームの遊び方

とくてん ふうせん かず のこ かず  
得点 わった風船の数 キティの残り数

ステージ

キティ



このゲームは、8つのステージからなるアクションゲームです。プレイヤーは、キティまたはミミィになって、ティツピーの残っていたふうせんをわりながら進んでいきます。ステージの最後にある道しるべまで行くと、次のステージに進むことができます。それぞれのステージには、キティやミミィの行く手をじやまするキャラクターや危険な地形がたくさん待ちうけています。さらに、ふたつのステージごとには、そこをなわばりとする強いボスキャラクターががんばっていますから、油断は禁物、気をつけて！



# じょうほう て ちょう キティの情報手帳

## ふうせん ●風船



ティツピーの残<sup>のこ</sup>っていたふうせん<sup>ふうせん</sup>を1個<sup>こ</sup>わると100点<sup>てん</sup>もらえます。20個<sup>こ</sup>つづけてわると、その次<sup>つぎ</sup>のふうせん<sup>ふうせん</sup>からダブルふうせん<sup>ふうせん</sup>になつて得点<sup>とくてん</sup>も2倍<sup>ばい</sup>。ダブルふうせん<sup>ふうせん</sup>は、つぎのふうせん<sup>ふうせん</sup>をのがすまでつづきます。

ステージをクリアするとわったふうせん<sup>ふうせん</sup>の数<sup>かず</sup>×100点<sup>てん</sup>がもらえます。

## ●いちご



ゲームのとちゅうにあるいちご<sup>なか はい</sup>の中に入つてごらん。ボーナスゲーム<sup>な</sup>ができます。煙突<sup>えんとつ</sup>から次々<sup>つぎつぎ</sup>にでてくるふうせん<sup>ふうせん</sup>をわってい

こう。20個<sup>こ</sup>ぜんぶのふうせん<sup>ふうせん</sup>をわることができれば…!!  
レッツ・チャレンジ!



## ●<sup>かず</sup>キティの数をふやすには？

ゲーム中には、1UP（キティの残り数がふえること）  
できる方法がいっぱいあります。しっかりおぼえて  
おこう。

■<sup>ワンアップ</sup>1UPハート：ステージ  
中に<sup>ワンアップ</sup>でてくる1UPハート  
をとると<sup>ワンアップ</sup>1UPします。



■<sup>ふうせん</sup>パーフェクト：ひとつのステージにある風船をぜんぶわってゴールすると「パーフェクト」とでて、  
<sup>ワンアップ</sup>1UPします。

■<sup>ふうせん</sup>風船100個<sup>こ</sup>：ひとつのステージで風船を100個わると<sup>ワンアップ</sup>1UPします。

■<sup>てん</sup>50000点<sup>てん</sup>：50000点ごとに<sup>ワンアップ</sup>1UPします。

## ●<sup>あそ</sup>つづきから遊ぶには？

コンティニュー（やられたところの  
<sup>あそ</sup>つづきから遊ぶこと）するときは、ゲ  
ームオーバーになったあとの画面で  
「つづける」を選んで<sup>えら</sup>START<sup>スタート</sup>ボタン



を押します。コンティニューは、50000点ごとに1回、

さいこう<sup>さいこう</sup> かい<sup>かい</sup> 最高で5回までできます。ただし「つづける」以外を  
えらんだり、リセットボタンを押したり、電源<sup>でんげん</sup>を切ると  
コンティニューできなくなります。注意<sup>ちゅうい</sup>してね。

### ●パワーアップ風船<sup>ふうせん</sup>

パワーアップ風船<sup>ふうせん</sup>をとると  
すこ<sup>すこ</sup> あいだ<sup>あいだ</sup> む<sup>む</sup> てき<sup>てき</sup>  
と少しの間だけ無敵にな  
ることができ、おじゃま  
キャラクターたちをやっ



つけられます。得点<sup>とくてん</sup>は、ひとつやっつけると100点<sup>てん</sup>。  
それから、パワーアップ風船<sup>ふうせん</sup>をとるとスクロール(画  
めん<sup>めん</sup> うご<sup>うご</sup>めんの動き)のスピードが速<sup>はや</sup>くなるステージもあるか  
ら要注意<sup>ようちゅうい</sup>。

## ●ゲームのコツ

- (1) キティは、スタートのとき風船<sup>ふうせん</sup>を2個<sup>こも</sup>持っています。おじゃまくんやトゲにふれると風船<sup>ふうせん</sup>は1個<sup>こ</sup>ずつわれます。2個<sup>こ</sup>ともわれると落ちてしまうので、はやめに<sup>+</sup>でふくらませて風船<sup>ふうせん</sup>を2個<sup>こ</sup>にもどしておこう。
- (2) 風船<sup>ふうせん</sup>を持っていると通れないところは、風船<sup>ふうせん</sup>をはなします。1度<sup>ど</sup>はなしても、ジャンプしてとればまた<sup>て</sup>手に持てます。<sup>+</sup>でふくらませてもいいよ。
- (3) 風船<sup>ふうせん</sup>を持っていないときは、おじゃまくんの鳥<sup>とり</sup>やハチ<sup>うえ</sup>の上<sup>の</sup>に乗ったり、その上<sup>うえ</sup>でジャンプすることができます。
- (4) ステージ<sup>なか</sup>の中には、キティやミミィが乗ると上<sup>あ</sup>がったり下がったりする台<sup>だい</sup>や、動く<sup>うご</sup>地面<sup>ちめん</sup>があったりと、しかけもいっぱい。それらのしかけも、うまくつか<sup>つか</sup>えば高得点<sup>こうとくてん</sup>への近道<sup>ちかみち</sup>！





## ●おじゃまくんやボスのたおし方<sup>かた</sup>

ふつうでは、おじゃまくんたちをやっつけることはできません。でも、パワーアップ風船<sup>ふうせん</sup>さえとればやっつけることができます。

ボスをやっつけるには、風船<sup>ふうせん</sup>をはなして頭<sup>あたま</sup>をふんづければダメージをあたえることができます。数回<sup>すうかい</sup>ダメージをあたえればボスをたおせます。

## ●ミスについて

おじゃまくんの中には、キティの風船<sup>ふうせん</sup>をわるだけのものとキティがさわるとミスになってしまうものがあります。キャラクター紹介<sup>しょうかい</sup>のページ<sup>み</sup>をよく見ておぼえておこう。

うみ<sup>うみ</sup>にお<sup>お</sup>落<sup>しょうがい</sup>ちたり、障<sup>しょうがい</sup>害<sup>がい</sup>物<sup>ぶつ</sup>にはさまれてしまったときも、ミスになります。

ミスをすると、キティの残<sup>のこ</sup>り数<sup>かず</sup>がへります。残<sup>のこ</sup>り数<sup>かず</sup>がなくなるとゲームオーバーです。

●<sup>かぜ</sup>風のうわさ

8つのステージは、ペンシルバニアの街→<sup>まち</sup>静けさの  
<sup>もり</sup>森→ハレルヤの<sup>うみ</sup>海→くじらの<sup>うみ</sup>ム→アレルヤの<sup>うみ</sup>海→  
<sup>なんきょくじま</sup>南極島→とげの<sup>きょだいこうじょう</sup>どうくつ→巨大工場、とつづいてい  
くらしいんだけど…。



とうじょう  
**登場キャラクター紹介**  
しょうかい

しゅやく  
●主役のキャラクター

キティ



ミミイ



ティツビー

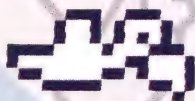
●<sup>ふうせん</sup>風船をわるおじやまキャラクター



パッチー：どこにでもい<sup>とり</sup>る鳥。



チクリン：<sup>しず</sup>静けさの森に<sup>もり</sup>すむハチ。巢のまわりを<sup>す</sup>まわ<sup>まわ</sup>回っています。



シカマル：<sup>みなみ</sup>南から<sup>きた</sup>北へむかうわたり鳥。集<sup>どり</sup>団でや<sup>しゅうだん</sup>ってきます。



ギンギン：<sup>なんきょくじま</sup>南極島にすむ<sup>ちか</sup>ペンギン。近<sup>ちか</sup>づく<sup>ちか</sup>とまっすぐにつっこんできます。





モロボシ：<sup>き</sup>木のみきを<sup>じょう</sup>上  
<sup>げ</sup>下に<sup>うご</sup>動いている<sup>むし</sup>虫。



<sup>ゆきじりし</sup>雪印・<sup>ビッグ</sup>Bigイガグリ：<sup>ちか</sup>近  
<sup>お</sup>づくと<sup>お</sup>落ちてきます。地  
<sup>めん</sup>面に<sup>お</sup>落ちるとは<sup>じ</sup>じけるの  
<sup>ちゆう</sup>で<sup>い</sup>注意。



ピンボール：<sup>ふうせん</sup>風船はわら  
 ないけどあたる<sup>かくど</sup>角度によ  
 って<sup>と</sup>飛ばされる<sup>ほうこう</sup>方向がち  
 がってきます。うまく使  
 えば<sup>おお</sup>大きくジャンプする  
 ことができます。使うと  
 500<sup>てん</sup>点もらえます。



<sup>だんりよく</sup>プルプル：弾力のあるタコ。  
<sup>ふうせん</sup>風船はわりませんが、<sup>おお</sup>大き  
 く<sup>と</sup>飛ばされるので<sup>ちゆう</sup>注意。

## ●さわるとやられてしまうキャラクター



**グワーニ**<sup>もり</sup>：森にすむどう  
もうなワニ。いつもお腹<sup>なか</sup>  
をすかしています。



**ハイキガニ**<sup>おお</sup>：大きなハサ  
ミを持つカニ。



**モリムラクン**<sup>なんきよくじま</sup>：南極島に  
すむセイウチ。ふだんは  
のんびりしているけど獲<sup>え</sup>  
物の<sup>もの</sup>をみつけるとすばやく  
うご<sup>うご</sup>動きます。



**タキ火**<sup>び</sup>：さわるとやけど<sup>ちゅうい</sup>  
をしてしまうので注意。



ジャンビー：タキ<sup>び</sup>火から  
うま<sup>はのう</sup>生まれた炎の子供。元<sup>げん</sup>気  
にジャンプしながら進<sup>すす</sup>みます。



トコトコ：ジャンビーの  
おとうと<sup>なに</sup>弟。いつも何かを悩<sup>なや</sup>み  
ながら<sup>ある</sup>歩いています。



スパーク：あらし<sup>うみ</sup>嵐の海に浮い  
でいる電<sup>でん</sup>気<sup>き</sup>のかたまり。

さわると感<sup>かん</sup>電<sup>でん</sup>してしまう。  
かみなり<sup>でんきゆう</sup>雷や電球からでてくるこ  
ともあります。



ツララ・ホネ・トゲ<sup>いわ</sup>岩：と  
ころどころで上<sup>うえ</sup>から落<sup>お</sup>ち  
てくるので気<sup>き</sup>をつけて！。

## ●ボスキャラクター



ウルル：静けさの森をな  
わばりにしているオオカ  
ミ。パンチ攻撃<sup>こうげき</sup>を得意<sup>とくい</sup>と  
しています。





ロビー：くじらのムーの  
なか なか おお  
お腹の中にすんでいる大  
きなエビ。



バケツダルマ：なんきよくじま  
南極島に  
すんでいるバケツをかぶ  
った雪ダルマ。弱点をバ  
ケツでまもっているらしい。



きよだいこうじょう  
???? : 巨大工場のヌシ。

ちゅう い  
**注意**

このカートリッジを無断で複製することを禁じます。  
また、ゲームの映像、内容を無断で出版、上映、  
放送することを禁じます。

ヒントと内容についての、電話、手紙などによる  
質問には、いっさいお答えできません。ファミコン  
雑誌や、解説本などを見てください。

かぶしがいしゃ

**株式会社キャラクターソフト**

とうきょう と みなと く みなみあおやま

〒107東京都港区南青山5-11-5 TEL.03-5485-9255(代)

**FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY**

ほん せい びん ゆ しゆつ し ょう えいきよ およ ちん たい さん  
**本製品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。**

**ファミリーコンピュータ・ファミコン**は任天堂の商標です。